

SAJTÓKÖZLEMÉNY (1. oldal)

Mesélő műemlékek – Kalandos városi kalauz okostelefonnal

Néhány hónappal ezelőtt izgalmas kísérlet vette kezdetét Eger városában. A Moholy-Nagy Művészeti Egyetem Kreatív Technológia Labor elsősorban 10–14 év közötti gyerekeknek szóló, de a felnőttek számára is érdekes játékot fejleszt a PocketGuide személyre szabott audiovizuális túrákat támogató mobil technológiájának felhasználásával. Az alkotók egy olyan szórakoztató alkalmazást hoznak majd létre, amellyel mind az ide látogatók, mind a helybeliek élvezetes kalandok során derítik fel a vár és az őt körülölelő város közös történeteit és azok tanulságait. A sikeres felfedezéshez a titkokat és összefüggéseket az utcákon, tereken bolyongva, itt-ott a házakba betérve, olykor másokat is megszólítva lehet majd megtalálni. A játék 2014 tavaszára készül el. Az okostelefon ilyen célú alkalmazására itt kerül sor hazánkban először, így a program hozzájárul ahhoz, hogy Eger ne csak mint történelmi, hanem mint innovatív, modern várost is emlegessék.

A játék mind az egri, mind az Egerbe látogató hazai és külföldi fiatalok számára is vonzó lesz. Lehet majd egyénileg, illetve csoportosan is (család, barátok, osztálytársak) játszani, akár egy osztálykirándulás vagy rendhagyó tanóra keretében. A játékosok (csapatok) saját okostelefon vagy kölcsönözhető táblagép segítségével járhatják majd be a város érdekes helyeit, ahol a környezet alapos megfigyelését kívánó feladatokat oldanak meg, illetve eszközt vagy információt szereznek a továbbjutáshoz. A körülbelül 2–4 órányi időtöltés jól beilleszthető lesz egy egynapos látogatásba is. A tervek szerint a koncepció adaptálható lesz más városokra.

A tervezők célja, hogy a játékokban résztvevők a városi környezetben aktívan tapasztalják meg a kulturális és természeti örökség megőrzéséhez, fenntartható hasznosításához szükséges pozitív attitűdöket. Emellett a játék a belváros területén fellelhető emlékekkel rávilágít a vár és a körülötte fejlődő település mindenkor kölcsönhatásban lévő, sokszor közös történetére és annak tanulságaira. Ezáltal jól ki tudja egészíteni és tágabb kontextusba helyezni a Vármúzeum által a látogatóknak nyújtott élményeket és ismereteket is.

A munka során a csapat tagjai kapcsolatot keresnek a helyiekkel, hogy egyrészt az ő szemszögükből is megismerhesék a várost, másrészt népszerűsítsék a programot, és bemutassák a mobil technológia városi használatát. Hasonló célokkal hirdetnek majd meg játékos műhelyeket, pályázatokat, versenyeket is, amelyekre szeretettel várják az érdeklődőket.

A leendő játék szellemiségét bemutató első nyilvános program a VÁROStrOM 2013, amelyre 2013. szeptember 21-én (szombaton), az Eger Ünnepe keretében kerül sor. Erről részletek külön felhívásban olvashatók. A különböző alkalomszerű események mellett a játék tervezői folyamatosan keresik a kapcsolatot a város iránt elkötelezett egyénekekkel és közösségekkel.

Ha úgy érzi, hogy szereti Eger városát, és ezért szívesen megosztaná másokkal saját történetét, számítunk az ÖN közreműködésére is! Olyan rövid, valós történeteket, anekdotákat, mendemondákat, városi legendákat és érdekességeket keresünk, melyek kapcsolódnak a várhoz, de a körülötte élő városiakhoz is. Ha ágyúgolyót gyűjt, vagy egy ismerősnek vannak emlékei az Eger–Putnok vasútvonal várat átszelő szakaszáról, esetleg a hentes, akihez jár, török ősökkel rendelkezik, mind hasznos lehet számunkra, hiszen az Ön városának egyedi jellegzetességeire mutatnak rá. Az érdekes, kedves, vicces, tanulságos vagy épp megható történeteket a varostrom.blog.hu-n és a Facebook oldalunkon fogjuk megjeleníteni. A 2013. december 31. előtt beérkezők egy részét a játékban is felhasználjuk.

Vegyen részt a helyi értékek gyűjtésében! Ossza meg velünk telefonon, e-mailben, a blogunk üzenődobozán keresztül vagy egy nyilvános programunk során saját vagy hallomásból ismert történetét!

A „Mesélő Műemlékek” csapat elérhetőségei:

www.varostrom.blog.hu

www.facebook.com/varostrom

E-mail: varostrom@gmail.com

Böcczén Árpád (MOME KTL): +3620/3659954



This project is implemented through the CENTRAL EUROPE Programme co-financed by the ERDF.

SAJTÓKÖZLEMÉNY (2. oldal)

Mesélő műemlékek – Kalandos városi kalauz okostelefonnal

A program a Közép Európa program által finanszírozott „Kulturális örökség menedzsment Közép-Európában” (HerMan) elnevezésű nemzetközi projekt keretein belül valósul meg.

A HerMan projekt a városi környezetben található kulturális örökség-elemek egyes működtetési, illetve gazdálkodási kérdéseire keresi a választ. A célok között szerepel innovatív és versenyképes szolgáltatási portfóliók kidolgozása, hatékony menedzsment-módszerek kifejlesztése és üzembe állítása, továbbá pénzügyi, finanszírozási megoldások kidolgozása, alkalmazása. A projekt magyar, lengyel, német és olasz városi, illetve megyei önkormányzatok, mint a kulturális örökség elemek fenntartói és működtetői, valamint szakmai szervezetek együttműködésében valósul meg. A Forster Gyula Nemzeti Örökséggazdálkodási és Szolgáltatási Központ (Forster Központ) a projekt egyik fő szakmai közreműködője. Legfontosabb feladata a kulturális örökség gazdasági és társadalmi hasznosításával, az örökségi elemek új funkciókkal és szolgáltatásokkal való megtöltésével foglalkozó munkacsomag szakmai koordinálása, és ehhez kapcsolódóan két pilot-projekt – köztük a „Mesélő Műemlékek” – megvalósítása Eger városában.

A „HerMan” projekt kapcsolattartója:

Vági János (Forster Központ): +3630/9972611

Krall Attila (Forster Központ): +3630/5025720

VÁROstrOM 2013

Városi játék

2013. szeptember 21.

Kalandos játékkal indul a Mesélő Műemlékek 2014 tavaszáig tartó, és Eger városának a várral való viszonyát feltérképező programja. Ostromoljuk meg a mai várat, a városban található emlékek alapján! Értékes nyereményeket sorsolunk ki azok között, akik szeptember 21-én, szombaton reggel 9 és délután 3 óra között meglátogatják az Érsekkertben a „Mesélő Műemlékek” sátrát, és az ott átvett instrukciók alapján újra felfedezik az 1552. évi harcok török lövegállásait. A játék egyénileg játszva a legérdekesebb, de csoportosan is lehetséges. Az első 100 jelentkező vehet részt a sorsoláson; minden huszadik jelentkező után bővül az ajándékok száma.

A játék körülbelül 1,5 óra sétát jelent Eger aszfaltozott utcáin és csupán íróeszköz használata szükséges.

További részletek után érdeklődni lehet a varostrom2013@gmail.com e-mail címen, illetve a helyszínen! A játékban való részvétel ingyenes, előzetes regisztrációt nem igényel.